

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский сад №10 «Березка»

***КОНСПЕКТ
СЕМИНАР-ПРАКТИКУМА***

*«Организация работы игры
«Умная лаборатория»*

Мавлудова З.А., педагог-психолог

Семинар-практикум «Организация работы игры «Умная лаборатория»

С помощью, данной серии игр можно обучать детей навыкам компьютерного моделирования, проектированию, экспериментированию.

Просмотр обучающих видео от разработчика

Разбор теоретического материала.

Два режима: «Мастерская» и «Играть» дают возможность выполнять задания, которые содержатся в приложении, а также создавать собственные эксперименты, сохранять их в галерее и делиться ими.

В режиме «Играть» необходимо выполнять задания, опираясь на такие понятия, как: гравитация, свойства различных предметов, вес, работа механизмов и многое другое.

Режим «Мастерская» даёт возможность придумать и создать собственный эксперимент, добавив необходимое количество предметов (механизмов) на игровое пространство.

В **главном меню** реализована возможность выбора режима игры: «Мастерская», «Играть», «Мои эксперименты».

Режим «Играть». При переходе в этот режим появляется меню выбора папок с заданиями. В каждой папке содержится несколько заданий. Каждое задание – это отдельный игровой уровень, для прохождения которого необходимо выполнить правильные действия и запустить эксперимент. Если задание выполнено правильно, появляется соответствующая картинка и звуковое сопровождение.

Режим «Мастерская» В этом режиме необходимо создать собственное задание. Доступны следующие функции:

- Добавление элементов в игровое пространство для построения основы задания и добавление вспомогательных элементов в специальное поле (ящик с инструментами). Доступны следующие категории элементов: строительство, предметы, вода, конструктор, механизмы, транспорт, финишные элементы и прочие.
- Возможность добавить описание (подсказку к выполнению задания): текст задания, картинка (схема), озвучка.

- Возможность выбора фоновой картинки, музыкального сопровождения.

- Выбор режима запуска задания: режим эксперимента ВКЛ. – задание запускается в интерактивном режиме, все объекты в игровом пространстве интерактивны; режим эксперимента ВЫКЛ. – сперва задание запускается в режиме изучения, где необходимо оценить задачу, при необходимости воспользоваться вспомогательными элементами, добавить их в игровое пространство и далее нажать на кнопку «Запустить эксперимент», после этого начинают работать физические законы, а игрок следит за тем, правильно ли выполняется задание.

Режим «Мои Эксперименты» Отображаются задания, которые пользователь разработал и сохранил в режиме «Мастерская». При желании пользователь может поделиться разработанным заданием, написав письмо разработчику.

В режиме выполнения задания доступно меню и следующие функции:

- Выход

- Переход в режим «Мастерская»

- Начать сначала «Заново»

- Фото экрана (для возможности сохранить задание в формате картинки и использовать, как схему, макет в проектной деятельности).

Например:

Воспитатель сообщает тему конструирования. Вспоминают, что дети видели на улицах города, какие здания, дома. Вспоминают из каких деталей конструктора собирали дома в группе.
- Какие красивые и разные дома в нашем городе.

- Ребята, а как вы думаете, кто создает проект дома? Правильно – архитекторы.
- Давайте, ребята, попробуем назвать, детали конструктора, которые изображены на данном рисунке.

Дети рассматривают, называют детали конструктора, которые изображены на рисунке. Воспитатель задает уточняющие вопросы:

Педагог предлагает совместно подумать и решить, какой именно дом они будут строить. Можно сконструировать дома по любому чертежу, или по своему замыслу.

Затем несколько детей рассказывают о будущей постройке.

Проводится пальчиковая гимнастика «*Строители*».

По окончании работы педагог предлагает детям рассмотреть постройку.

- Ребята, давайте рассмотрим, что у нас получилось. Понравилось ли вам строить таким необычным способом?

Работали вы дружно, помогали друг другу. Молодцы.

Литература:

1. Методические рекомендации по использованию ПАК «Колибри»
2. Официальный сайт ПАК Колибри <https://systemekb.ru/video/obuchenie/>

